



OpenStreetMap.cz



Marián Kyrál



<http://openstreetmap.cz> nebo <http://osmap.cz>

- Portál české komunity OpenStreetMap
- Měl by sloužit:
 - **Mapperům** - Informace o komunitě
 - **Zájemcům o mapování** – informace jak se zapojit
 - **Běžným uživatelům** – Mapová aplikace a informace o možném využití dat



- Stále beta ;-)
- Má dvě části:
 - **CMS**
 - Informace o OSM obecně
 - Informace o komunitě – projekty, galerie, lidé
 - **Responzivní mapová aplikace**
 - Založeno na Leaflet, Bootstrap, jQuery
 - Repozitář na Githubu
 - <https://github.com/osmcz/osmcz>
 - MIT licence



- Mnoho mapových podkladů a překryvných vrstev (vrstevnice, turistické trasy...)
- Databáze fotek nejen rozcestníků a tabulí NS
- Vrstva s chybějícími rozcestníky
- Aktivní vrstva
 - Zobrazí další informace o bodu zájmu (POI)
 - Otevírací dobu a kontakt na restauraci
 - Fotku z wikipedie a link do wikipedie
 - Fotku turistického rozcestníku

ToDo

- <https://github.com/osmcz/osmcz/issues>
- Bohatší a přehlednější přepínač vrstev
 - Integrace speciálních vrstev pro mappery
- Lepší vyhledávání
- Routování – hledání nejvýhodnější trasy
- Optimalizace Aktivní vrstvy
- Nový formulář pro nahrávání fotek rozcestníků
- Vyřešit problémy s https

Mapové
vrstvy

- Další nástroje pro uživatele – měření vzdálenosti, odkazy do mapy
- Nástroje pro mappery - průzkum prvků, OSM poznámky, výstupy automatických kontrol
- Noční režim – rozsvítíme lampy
- 3D zobrazení
- Zobrazovač interiérů
- Další nápady vítány na Githubu, přes email [dev\(zavináč\)openstreetmap.cz](mailto:dev(zavináč)openstreetmap.cz) nebo na [@talk-cz](https://www.facebook.com/talkcz)



Umíte javascript?
Nebo html5?
Nebo děláte do grafiky?

Přidejte se.

Jedinečná příležitost podílet se na vývoji
mapové aplikace.



Dotazy ?

Mapové
vrstvy

Lublin

Marián Kyrál (mkyral@email.cz)

@talk-cz (lists.openstreetmap.org/listinfo/talk-cz)

Github organizace (github.com/osmcz)